

Programma di Informatica

Classe III Q

a.s. 2024/2025

Liceo Vittoria Colonna

Prof. Michele Minno

Libro di testo: Materiale fornito dal docente

1) Java di base

- ✓ Ripasso Java di base

2) Array e Java modulare

- ✓ Creazione, gestione e lettura di array
- ✓ Programmazione in Java modulare tramite funzione principale (main) e funzioni esterne

3) Modellazione ad oggetti

- ✓ Diagramma delle classi UML
- ✓ Diagramma sequenza UML

4) Programmazione Java ad oggetti

- ✓ Introduzione alla programmazione ad oggetti
- ✓ Programmazione di una classe Java e suoi componenti partendo dal diagramma UML delle classi
- ✓ Elementi di programmazione avanzata di Java ad oggetti: classi astratte, interfacce, rappresentazioni testuali di un oggetto, strutture dati più avanzate quali liste e mappe

Educazione civica:

- ✓ Progetto di gruppo: applicazione Java a tema educazione civica: sostenibilità ambientale / energetica, diritti dell'uomo.

Roma, 06/06/2025

Il Docente

Prof. Michele Minno

