

Programma di Informatica

Classe 4I

a.s. 2024/2025

Liceo Vittoria Colonna

Prof. Rosanna Pagliuca

Libri di testo:

Progettare e programmare Volume 2 – Federico Tibone – ed. Zanichelli

UNITA' 1 –LA GESTIONE DEI SOTTOPROGRAMMI

- L'approccio modulare: il top-down
- Le function, i sottoprogrammi del C++
- Il richiamo di una funzione
- Variabili globali e locali
- Parametri formali e attuali
- La trasmissione per valore
- La trasmissione per referenza
- Ambiti di visibilità
- Funzioni predefinite
- L'overloading delle funzioni

UNITA' 2 –I PUNTATORI

- I puntatori e le funzioni

UNITA' 3 –PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI

- Paradigma della OOP
- Significato di classi e oggetti
- Attributi e metodi
- Astrazione e specializzazione nella OOP
- Information hiding
- Ereditarietà
- Polimorfismo
- Metodo costruttore
- Significato di ereditarietà
- Overriding

UNITA' 4 –ELABORAZIONE DIGITALE DEI DOCUMENTI

- Progettazione di pagine web
- Il linguaggio HTML
- La formattazione
- Dimensione e stile del carattere
- Paragrafi
- Colori
- Link
- Liste
- Tabelle

UNITA' 5 – FORMA E STILE CON HTML5 E CSS4

- Elementi multimediali
- Video
- Audio
- I form e l'interazione con l'utente
- Casella di testo
- Password
- Pulsanti di opzioni
- Campo nascosto
- Pulsanti di comando per l'invio o la cancellazione dei dati
- Area di testo

**EDUCAZIONE CIVICA: progettazione di applicazioni e servizi accessibili e applicazioni usabili
(creazione sito web)**

Roma, 03/06/2025

Il Docente
Prof. Rosanna Pagliuca